

INSTRUCȚIUNE de utilizare a lacătului electronic PLS-1

Datele generale:

Codul Master preinstalat: 1-2-3-4-5-6

Codul utilizatorului nu este activat

Alimentarea se face de la 4 baterii de 1,5V de tipul AAA Alcaline

Nu uitați să modificați codul Master preinstalat cu codul Master personal

1. Cum deschidem seiful?

- 1.1. Apăsați butonul ”*”. Veți auzi un semnal sonor și se va aprinde LED-ul verde;
- 1.2. Introduceți codul Master sau codul utilizatorului care este format din 4-6 cifre (codul Master instalat din fabrica-producătoare este 1-2-3-4-5-6)
- 1.3. Apăsați butonul ”ENTER”.
Dacă codul a fost introdus corect, veți auzi un semnal sonor dublu și timp de 5 secunde va arde neîntrerupt LED-ul verde.
- 1.4. Atâta timp cât arde LED-ul verde, rotiți cheia în direcția acelor de ceasornic până la capăt, întoarceți mânerul lacătului împotriva acelor de ceasornic și deschideți ușa. Pentru modele care nu sunt prevăzute cu mâner, cheia se va roti în direcția acelor de ceasornic și se va deschide ușa. Pentru modelele care nu sunt prevăzute cu cheie, întoarceți mânerul până la capăt și deschideți ușa.

După prima deschidere, în scop de securitate, se recomandă modificarea codului Master preinstalat în fabrică.

- 1.5. Blocarea lacătului. Dacă ați introdus codul greșit, veți auzi un semnal sonor triplu și se va aprinde LED-ul roșu. După 3 încercări succesive de deschidere cu coduri de siguranță greșite, tastatura lacătului se va bloca pentru 5 minute. Pe durata intervalului de blocare se va aprinde LED-ul roșu la fiecare 5 secunde (în acest timp lacătul nu poate fi deschis chiar și prin introducerea codului corect).

Notă:

Fiecare apăsare a butonului de pe tastatură (cu excepția apăsării butonului ”ENTER” după introducerea unui cod) este însoțită de un semnal sonor scurt a zumerului și aprinderea LED-ului verde.

2. Cum închidem seiful?

Pentru modelul FRS 30-51: închideți ușa seifului și rotiți cheia (mânerul) lacătului împotriva acelor de ceasornic până la capăt. Pentru modelul FRS 67-165: închideți ușa seifului și lacătul se va încuia automat.

ATENȚIE:

- **Codul vechi se va modifica cu cel nou numai cu ușa deschisă a seifului.**
- **După ce ați modificat codul, este necesar să verificați codul nou de 2-3 ori cu ușa deschisă a seifului.**

3. Cum modificăm codul?

3.1. Modificarea codului Master

- Apăsați butonul ”*”
- Apăsați butonul ”ENTER”
- Apăsați butonul ”1”
- Apăsați butonul ”ENTER”
- Introduceți codul Master actual și apăsați butonul ”ENTER”
- Introduceți noul cod Master (min.4 max.6 cifre) și apăsați butonul ”ENTER”
- Reintroduceți noul cod Master și apăsați butonul ”ENTER”.

Notă:

Dacă codul Master a fost introdus corect, veți auzi un semnal sonor dublu și LED-ul verde se va aprinde de două ori. Dacă codul Master a fost introdus incorect, veți auzi un semnal sonor triplu și LED-ul roșu se va aprinde de trei ori. În acest caz vechiul cod Master va fi păstrat. Consecutivitatea greșită în apăsarea butoanelor (introducerea un număr mai mic de cifre și confirmarea prin ”ENTER” sau introducerea unui număr mai mare de cifre, fără confirmare) este însoțită de un singur semnal sonor al zumerului și de aprinderea LED-ului roșu. După introducerea greșită, operațiunea de programare trebuie începută de la butonul ”ENTER” sau după deconectarea lacătului, de la butonul ”*”.

3.2. Modificarea codului utilizatorului (folosind codul Master)

- Apăsați butonul ”*”
- Apăsați butonul ”ENTER”
- Apăsați butonul ”2”
- Apăsați butonul ”ENTER”
- Introduceți codul Master actual și apăsați butonul ”ENTER”

- Introduceți codul utilizatorului (min.4 max.6 cifre) și apăsați butonul "ENTER"
 - Reintroduceți codul utilizatorului și apăsați butonul "ENTER".
- Semnalele sonore și vizuale sunt asemănătoare operațiunii de programare a codului Master.

3.3. Modificarea codului utilizatorului (fără codul Master)

Notă:

Modificarea codului utilizatorului fără codul Master este posibilă doar dacă codul utilizatorului a fost anterior instalat cu folosirea codului Master.

- Apăsați butonul "*"
- Apăsați butonul "ENTER"
- Apăsați butonul "3"
- Apăsați butonul "ENTER"
- Introduceți codul utilizatorului actual și apăsați butonul "ENTER"
- Introduceți noul cod al utilizatorului (min.4 max.6 cifre) și apăsați butonul "ENTER"
- Reintroduceți noul cod al utilizatorului și apăsați butonul "ENTER".

Semnalele sonore și vizuale sunt asemănătoare operațiunii de programare a codului Master.

3.4. Anularea codului utilizatorului (posibilă doar cu folosirea codului Master)

- Apăsați butonul "*"
- Apăsați butonul "ENTER"
- Apăsați butonul "0"
- Apăsați butonul "ENTER"
- Introduceți codul Master actual și apăsați butonul "ENTER"

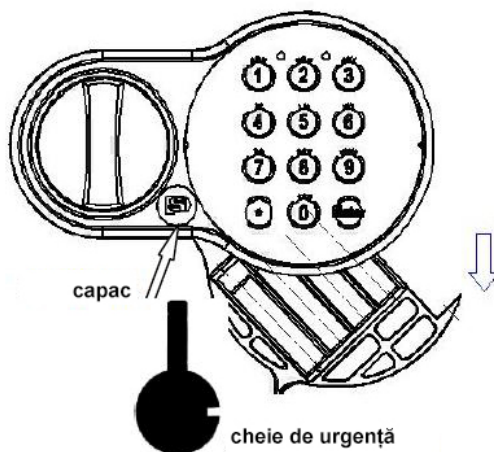
Codul utilizatorului este anulat, și activ rămâne doar codul Master și

Semnalele sonore și vizuale sunt asemănătoare operațiunii de programare a codului utilizatorului.

4. Înlocuirea sursei de alimentare

În cazul căderii tensiunii de alimentare, la fiecare apăsare a butonului "*" veți auzi semnalul sonor al zumerului de 5 ori și se va aprinde LED-ul roșu. După aceasta este posibilă doar deschiderea lacătului, iar apăsarea butonului "ENTER" pentru modificarea codului este interzisă, fiind însoțită de un singur semnal sonor al zumerului și aprinderea LED-ului roșu.

Alimentarea lacătului se face de la 4 baterii alcaline de 1,5V. Acestea sunt amplasate în partea de jos a tastaturii, sub capacul de protecție. Scoateți bateriile vechi și înlocuiți-le cu altele noi, ținând cont de polaritate. Codul rămâne setat în memorie chiar și în cazul deconectării bateriilor.



Atenție! Cheia de urgență trebuie să fie introdusă în poziția orizontală. Gaura cheii trebuie să fie pe partea dreaptă, așa cum se vede pe schemă. Introduceți pînă la capăt și rotiți cheia în sensul contra aceluia de ceasornic.